

Inspectoratul Școlar Județean Brăila

Examenul național de bacalaureat Proba E. d) INFORMATICĂ BAREM DE EVALUARE ȘI DE NOTARE Simulare – decembrie 2025

Filieră teoretică, profil real, specializare științele naturii

- Se punctează orice modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit în barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Se acordă zece puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea la zece a punctajului total acordat pentru lucrare.
- Utilizarea unui tip de date care depășește domeniul de valori precizat în enunț (de exemplu tipuri întregi cu semn pentru memorarea numerelor naturale, dimensiune a tablourilor) este acceptată din punctul de vedere al corectitudinii programului, dacă acest lucru nu afectează corectitudinea în funcționarea programului

SUBIECTUL I

(20 de puncte)

1d 2c 3b 4a 5d	5*4p.
----------------	-------

Subiectul al II-lea

(40 de puncte)

1.	a. Răspuns corect DA	6p	
	b.	6p	Orice șir de numere întregi în care numărul de valori pare este diferit de numărul de valori impare excepție făcând 0 de la final
	c. Pentru program corect -declaraire a variabilelor -citire a datelor -afișare a datelor -instrucțiuni de decizie(*) -instrucțiune repetitivă -atribuiri -corectitudine globală a programului ¹⁾	10p 1p. 1p. 1p. 3p. 2p. 1p. 1p.	(*) Se acordă câte un punct pentru fiecare dintre instrucțiunile de decizie conform cerinței.
	d. Pentru algoritm pseudocod corect -utilizare a unei structuri repetitive cu test inițial (*) -expresie logică pentru test inițial în cadrul secvenței obținute prin înlocuire, conform cerinței -algoritm complet, corectitudine globală a algoritmului ¹⁾	6p. 2p. 3p. 1p.	*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul obținut nu este echivalent cu cel dat. Se va puncta orice formă de structură repetitivă conform cerinței (cât timp...execută, while.. etc.).
2.	Răspuns corect 13 6 9 7	6p	Pentru răspuns corect (6p).
3.	Pentru răspuns corect 6p.	6p	Se acordă câte 2p. pentru fiecare mesaj afișat în corelare cu cazul tratat, conform cerinței (Echipa 1 a câștigat , Echipa 2 a câștigat , Egalitate).

Inspectoratul Școlar Județean Brăila

Subiectul al III-lea

(30 de puncte)

1.	Pentru subprogram corect - determinare a valorilor cerute (*) - citire număr natural n - afișare număr de divizori - afișare cel mai mare divizor prim - declarare a tuturor variabilelor locale corectitudine globală a programului ¹⁾	10p 6p 1p 1p 1p 1p	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect (identificare unui divizor, numărarea divizorilor, găsirea divizorilor primi, utilizare formula pentru numărarea divizorilor, determinarea celui mai mare divizor prim, tratarea cazului n=1 cand nu există divizor prim) conform cerinței.
2.	Pentru subprogram corect - declarare a unei variabile care să memoreze un tablou unidimensional conform cerinței - citire a datelor - construirea a tabloului, conform cerinței(*) - afișare a unui tablou în formatul cerut(**) - declarare a variabilelor de tip simplu - corectitudine globală a programului ¹⁾	10p 1p 1p 2p 4p 1p 1p	(*) Se acordă 1p pentru construirea corectă a primelor 4 valori, 1p pentru construirea celorlalte elemente (**) Se acordă 1p pentru afișarea vectorului, 2p pentru afișarea în ordinea dorită și 1p pentru tratarea cazului n impar
3.	a. Pentru răspuns corect -descriere coerentă a algoritmului (*) -justificare a elementelor de eficiență	2p 1p 1p	(*) Se acordă punctajul chiar dacă algoritmul ales nu este eficient. (**) Se acordă numai 2p. dacă algoritmul este principial corect, dar nu oferă rezultatul cerut pentru toate seturile de date de intrare(se va ține cont inclusiv de faptul că sqrt nu furnizează întotdeauna rezultat corect).
	b. Pentru program corect -operații cu fișiere: declarare, pregătire în vederea scrierii, scriere în fișier -determinare a tripletei cerute (*),(**) -tratarea cazului Nu există -utilizare a unui algoritm eficient (***) -declarare a variabilelor, citire a datelor, corectitudine globală a programului ¹⁾	8p 1p 4p 1p 1p 1p	(***) Se acordă punctajul numai pentru un algoritm cel mult liniar care utilizează eficient memoria. O soluție posibilă va citi mai întâi primele 2 valori din fișier și apoi cât timp citește valori din fișier și ultimile trei valori citite nu satisfac condiția cerută se reactualizează valorile ultimilor 2 elemente citite. Citirea se încheie la întâlnirea primei triplete cu proprietatea cerută.