



**EVALUARE NAȚIONALĂ
LA FINALUL CLASEI a IV-a
2017**

MATEMATICĂ

Test 2

Județul/sectorul

Localitatea

Școala

Numele și prenumele elevei/elevului

.....

Clasa a IV-a

Băiat

Fată

Kendama este numele unui joc și, totodată, denumirea jucăriei cu care se realizează jocul.

Provine din limba japoneză („Ken” = sabie, „Tama” = minge, sferă).

Jocul de îndemânare Kendama incită imaginația și ambiția utilizatorilor.

Japonia a organizat pentru prima dată o competiție de Kendama. Concursul s-a organizat de atunci an de an și a devenit popular și în restul lumii.

Rezolvând testul, vei afla mai multe despre acest joc interesant, atât de îndrăgit! Succes!



Rezolvă cerințele următoare!



În timpul celui de-al Doilea Război Mondial, jocul Kendama a fost dat uitării și a rămas în gospodăriile japoneze doar ca o jucărie tradițională. Ea a fost redescoperită în anul **o mie nouă sute șaiszeci**. Cum se scrie acest număr cu **cifre arabe**?

Încercuiește litera corespunzătoare acestui număr scris cu cifre arabe.



A. 1 609

B. 1 906

C. 1 960

D. 9 160

Nu se completează de către elev.

COD

1.



Forma finală a jucăriei Kendama a fost desenată în anul 1970. Componentele ei sunt: cupa mare, cupa mijlocie, cupa mică, cuiul din lemn, ața, corpul lemnos și mingea. Cât reprezintă, sub formă de **fracție**, din totalul componentelor, numărul cupelor?

Încercuiește litera corespunzătoare acestei fracții.



A. $\frac{3}{7}$

B. $\frac{7}{3}$

C. $\frac{2}{7}$

D. $\frac{4}{7}$

Nu se completează de către elev.

COD

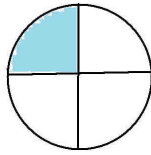
2.

3

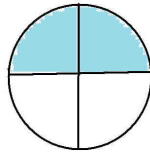
Conform unui sondaj, aproximativ **25%** din elevii României sunt pasionați de Kendama. Rareș a reprezentat grafic acest procent.



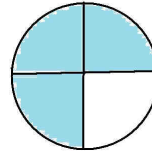
A.



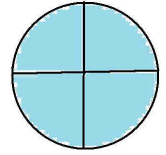
B.



C.



D.



Încercuiește litera corespunzătoare reprezentării grafice a acestui procent.

Nu se completează de către elev.

COD

3.

4

În anul **1975**, Asociația Kendama din Japonia (JKA) a stabilit regulile jocului și sistemele de notare care au fost folosite ulterior în competiții. Cum se scrie acest număr cu **cifre romane**?

Încercuiește litera corespunzătoare acestui număr scris cu cifre romane.



- A. MMLXXV
- B. MCMLXXV
- C. MMCLXXV
- D. MCMLXV

Nu se completează de către elev.

COD

4.

5

În dreptul imaginii, Cezar a scris cu cifre magnetice anul în care s-a organizat primul concurs de Kendama în Japonia.

Din greșeală, cifra unităților de mii a căzut.

Ajută-l să așeze la loc această **cifră**, știind că reprezintă diferența dintre cifra sutelor și a zecilor.



— **876**

Încercuiește litera corespunzătoare cifrei potrivite.



A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

Nu se completează de către elev.

COD

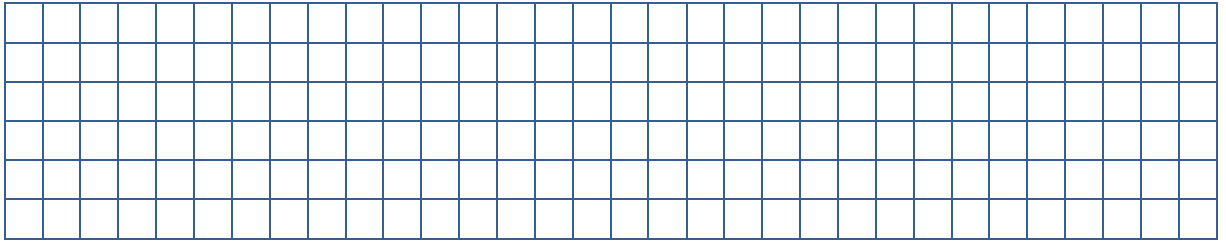
5.



În colecția unui club Kendama există 3 rafturi cu câte 180 de jocuri și 4 rafturi cu câte 205 jocuri. Câte **jocuri** conține colecția aceluia club?

Rezolvă problema și scrie răspunsul pe spațiul punctat.

Efectuează calculele aici.



.....

Nu se completează de către elev.

COD

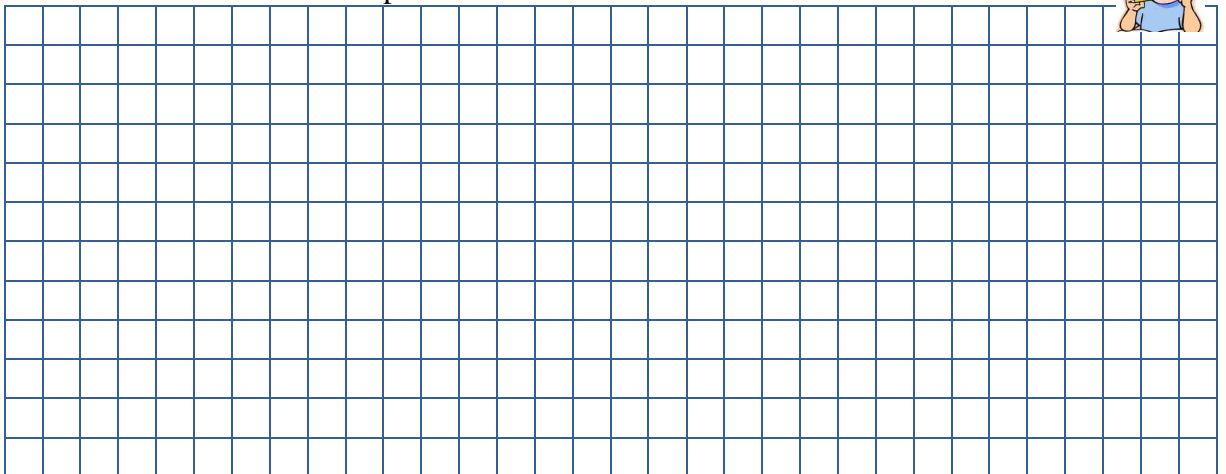
9.



Pentru organizarea unui mare concurs de Kendama, s-au amenajat 4 săli de concurs, astfel: o sală cu 4 rânduri a câte 5 spații de joc, alta cu 3 rânduri a câte 17 spații de joc, încă una cu 2 rânduri a câte 12 spații de joc, iar în ultima 5 rânduri a câte 22 de spații de joc. Câte **spații de joc** s-au folosit la amenajarea **fiecărei săli** de concurs?

După rezolvarea completă a problemei, explică, pe spațiul punctat de mai jos, de ce ai ales operația matematică respectivă.

Redactează rezolvarea problemei aici.



.....

.....

Nu se completează de către elev.

COD

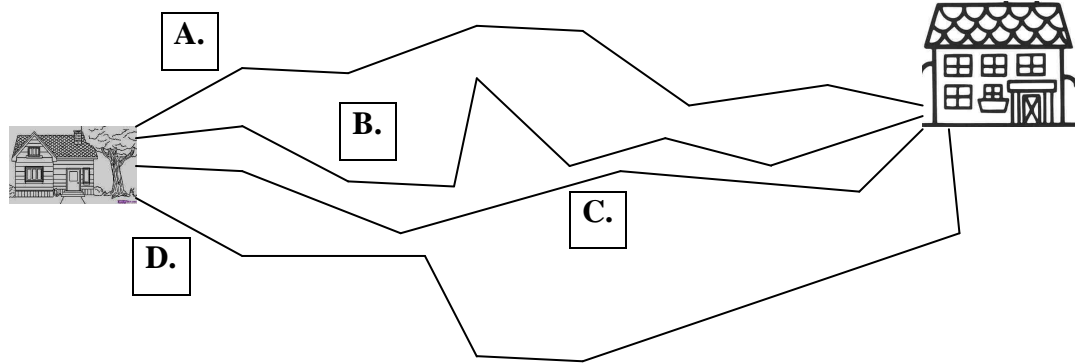
10.

II. FIGURI GEOMETRICE ȘI MĂSURĂTORI



Bianca dorește să participe la un concurs de Kendama. De aceea, ea studiază cu atenție planul cartierului, cu traseele de acasă până la sala unde se organizează concursul.

Încercuiește litera corespunzătoare traseului format din **cele mai puține segmente**.



A.

B.

C.

D.

Nu se completează de către elev.
COD

11.



Geo și Radu exersează câteva trickuri de la ora 7 și 58 de minute până la ora 8 și 15 minute. Cât **țimp** durează jocul lor?

Încercuiește litera corespunzătoare răspunsului corect.



A. 13 minute

B. 17 minute

C. 27 minute

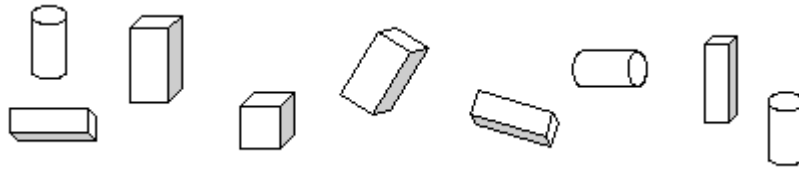
D. 77 minute

Nu se completează de către elev.
COD

12.



La un concurs de Kendama, trofeele învingătorilor au fost înmânate în cutii de formă cilindrică, iar restul premiilor în cutii de altă formă, reprezentate în desenul de mai jos. Câți **învingători** a avut concursul?



Încercuiește litera corespunzătoare numărului de cilindri din desen.



A. 4

B. 3

C. 2

D. 1

Nu se completează de către elev.
COD

13.



Perimetrul unui pătrat este de 76 cm. Calculând latura acestuia, Ionuț a aflat **înălțimea** unei kendame de mărime medie.

Încercuiește litera corespunzătoare rezultatului obținut de Ionuț.



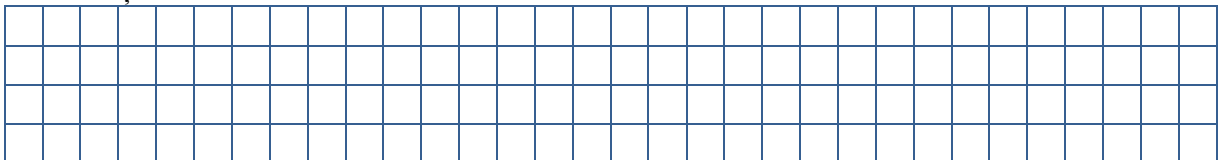
A. 19 cm

B. 38 cm

C. 152 cm

D. 304 cm

Poți efectua calculul aici.



Nu se completează de către elev.
COD

14.



Într-un careu ca în desenul următor, 5 elevi au așezat câte o informație despre Kendama. De exemplu, Vlad a așezat informația în caseta **c1**.

În ce **casetă** a așezat informația Dan?

Încercuiește litera corespunzătoare răspunsului corect.

1			Vlad		
2					Ion
3		Cici			
4				Dan	
5	Tibi				
	a	b	c	d	e



A. a5

B. b3

C. d4

D. e2

Nu se completează de către elev.

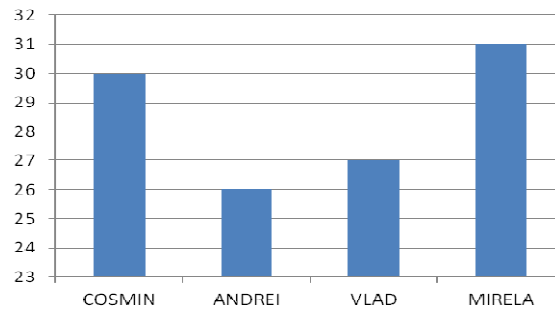
COD

19.



Cosmin, Andrei, Vlad și Mirela au participat la un concurs Kendama. În graficul următor sunt scrise punctajele obținute de fiecare dintre ei.

Punctaj obținut



Care este **ordinea descrescătoare** a clasamentului?

Scrie răspunsul pe spațiul punctat.



.....

Nu se completează de către elev.

COD

20.



FELICITĂRI, AI AJUNS LA SFÂRȘITUL TESTULUI!
MULȚUMIM PENTRU PARTICIPARE!

**După ce ai finalizat testul, dacă îți rămâne timp,
colorează această jucărie Kendama din lemn!**

